Urbanisme et Standards Covadis

12 Octobre 2012





PRÉFET DU RHÔNE



- 1/ les différents standards de la COVADIS du thème Urbanisme
- 2/ Les choix structurants
- 3/ Les objectifs des standards PLU/POS/CC
- 4/ Le décryptage d'un standard COVADIS
- 5/ Le standard des PLU/POS
- 6/ Les outils de SIG
- 7/ Les organismes de formation à QGIS



I. Les différents standards Covadis du thème Urbanisme

Le thème de l'urbanisme est encadré conjointement au sein du Ministère de l'Écologie, du Développement Durable et de l'Energie (MEDDE) et de celui de l'Égalité des Territoires et du Logement (METL) par la Direction Générale de l'Aménagement, du Logement et de la Nature (DGALN).

Ce thème regroupe 3 standards de données géographiques :

- a) Celui des Plans Locaux d'Urbanisme et des Plans d'Occupation des sols
- b) Celui des Cartes Communales
- c) Celui des Servitudes d'Utilité Publique

II. Les choix structurants

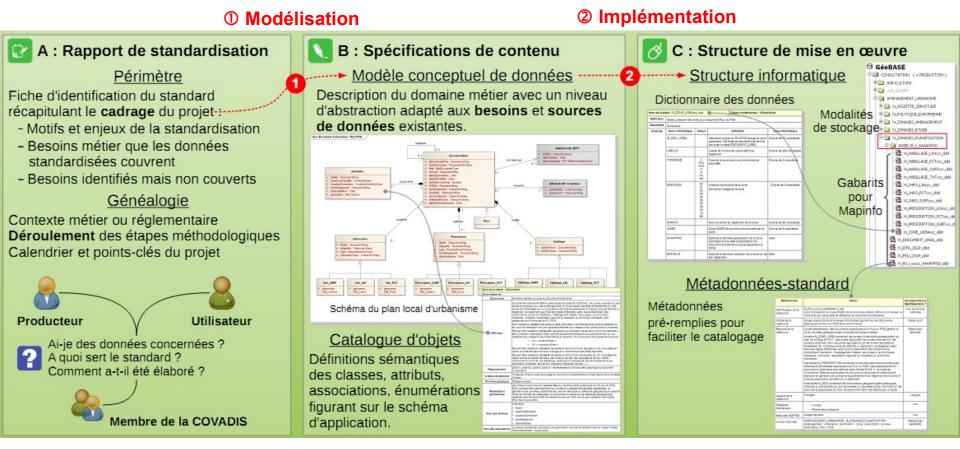
- 1 géostandard pour les PLU/POS, 1 pour les Cartes Communales (CC) et 1 pour les Servitudes d'Utilités Publiques (SUP)
- Limitation du périmètre informationnel : on se limite aux informations spatiales figurant sur le plan, le règlement n'est pas modélisé
- Distinction du document PLU/CC et de son suivi (procédures) administratif
- Gestion des documents PLU/CC dans le temps : assurer la traçabilité des versions successives : toute évolution génère une nouvelle version qui remplace la précédente
- Choix d'implémentation : utiliser les mêmes noms et formats de champs que le cahier des charges CNIG, limiter le nombre de relations traduites
- Organisation des fichiers PLU/CC par lot : un PLU est une série de données

III. Les objectifs des standards PLU/POS & CC

- Organiser les documents dématérialisés (DU) en une base de données exploitable ;
- Faciliter les échanges des données des différents DU avec les collectivités, entre elles et avec les services de l'État;
- Faciliter la généralisation des documents d'urbanisme à moyenne échelle ;
- Faciliter l'alimentation du système GéoADS (outil d'aide à l'instruction des permis de construire dans les DDT)

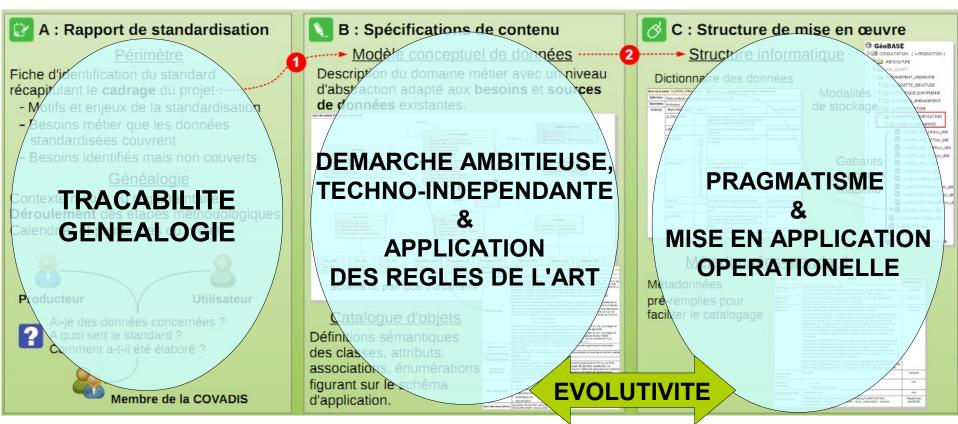
IV. Le décryptage d'un standard Covadis

4.1 Contenu d'un Géostandard



IV. Le décryptage d'un standard Covadis

4.2 Logique d'un Géostandard



V. Le standard des PLU/POS et Carte Communale

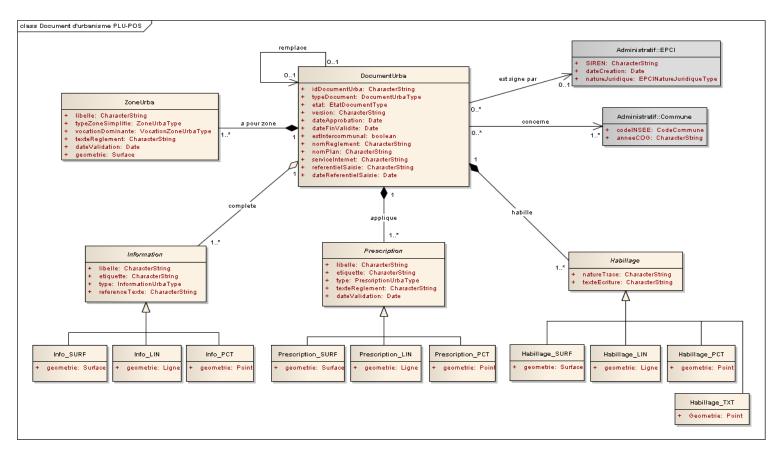
Les standards de données proposent des définitions et une structure pour organiser et ranger les données textuelles (ex. Règlement..) et géographiques (Plans) des documents d'urbanisme.

Le plan de zonage représentant une partition géométrique parfaite du territoire, chaque zone devra être saisie en se raccordant parfaitement avec les zones voisines (ou la limite du territoire).

Le système de référence spatial est le système légal français RGF93, la projection Lambert 93 (EPSG 2154).

Le système altimétrique IGN 1969 et l'unité de mesure : le mètre

5.1 Le Modèle conceptuel de données



5.2 Les fichiers informatiques à produire

Chaque document papier constitutif d'un document d'urbanisme devrait être fourni sous forme de fichiers informatiques.

Les documents constitutifs d'un PLU selon code Urbanisme : Règlement, Rapport de présentation, PADD, Orientations particulières d'aménagement, Annexes (règlement d'une prescription et texte associé à une information).

Chacun de ces éléments peut comporter des documents écrits et graphiques.

- Les documents écrits : règlement, rapport de présentation, PADD, orientations particulières d'aménagement et annexes ;
- Les documents graphiques : plan de zonage, plans des prescriptions et plans des informations.

5.2 Les fichiers informatiques à produire

<u>Pour les documents écrits</u>, les fichiers devront être remis au format pdf en respectant les règles de nommage prévues pour chaque document. Ils seront tous paginés, datés et toutes les annexes seront numérotées selon les codes prévus pour les différentes natures de prescriptions et d'informations.

Le règlement des zones devra être indexé (il comportera une table des matières à partir de laquelle on devra pouvoir accéder à chaque type de zone et chacune d'entre elle devra faire l'objet d'un chapitre particulier).

Dans le cas d'une modification, tous les documents modifiés devront être remis consolidés (version intégrale du document initial avec les modifications).

5.2 Les fichiers informatiques à produire

Pour les documents graphiques,

Les fichiers suivants devront être remis :

- Le fichier comportant toutes les caractéristiques générales du DU
- Le fichier du plan de zonage (uniquement composé de polygones fermés)
- Les fichiers de prescriptions (1 par type d'objet : ligne, point, surface ⇒ maxi 3 fichiers)
- Les fichiers d'informations (1 par type d'objet : ligne, point, surface ⇒ maxi 3 fichiers)
- Les fichiers d'habillage (1 par type d'objet : ligne, point, surface + 1 pour les textes

 ⇒ maxi 4 fichiers)

5.3 Le nommages des fichiers

Dans un souci d'homogénéisation et de simplification et d'exploitation des bases de données, le nommage de tous les fichiers informatiques devra respecter les règles suivantes :

• Les documents écrits :

- Règlement : <cccc>_reglement_<date_approbation>
- Rapport présentation : <cccc>_rapport_<date_approbation>
- PADD : <cccc> padd <date approbation>
- OPA : <cccc>_orientations_<N°séquentiel>_<date_approbation>
- Annexes :
 - Prescriptions: <cccc>_<ClassePrescription>_<TypePrescription>_<N°séquentiel>_<date_approbation>
 - Informations: <cccc>_<ClasseInfo>_<TypeInfo>_<N°séquentiel>_<date_approbation>

Exemples: 69123_reglement_2011-10-04.pdf; 69123_prescription_lin_24_2_2010-05-07.pdf

5.3 Le nommages des fichiers

• Les documents graphiques :

Informations procédure : N DOCUMENT URBA cccc

Plan de zonage : N_ZONE_URBA_cccc

- Prescriptions : N_PRESCRIPTION_SURF_cccc

N_PRESCRIPTION_LIN_cccc

N_PRESCRIPTION_PCT_cccc

Informations:N INFO SURF ecce

N_INFO_LIN_ccccc

N_INFO_PCT_cccc

- Habillages : N_HABILLAGE_SURF_cccc

N HABILLAGE LIN cccc

N HABILLAGE PCT cccc

N_HABILLAGE_TXT_ccccc

5.4 Organisation des données

Classement des fichiers des DU organisé à l'aide de dossiers (ou répertoires)

Le répertoire contenant le document d'urbanisme de chaque commune sera nommé de la façon suivante :

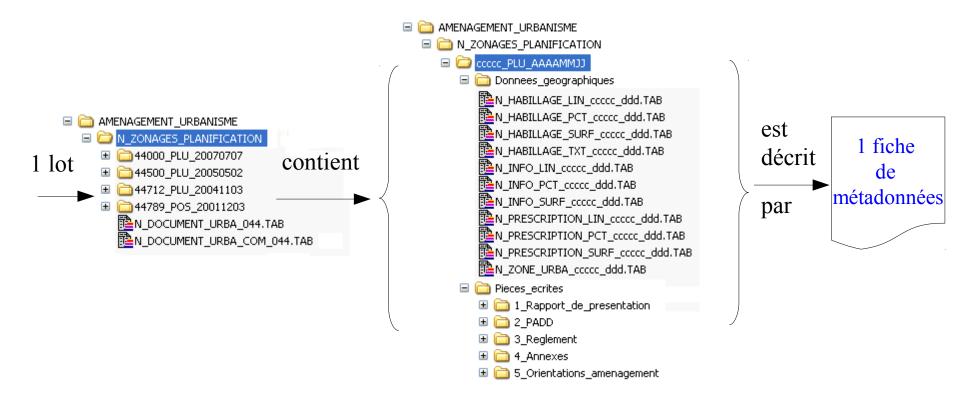
[code INSEE de la commune]_[nature du document d'urbanisme]_[date de référence]

- code INSEE de la commune : Code à 5 caractères (exemple 69123)
- nature du document d'urbanisme : POS ou PLU ou CC
- date de référence : chaîne de huit caractères, de type « AAAAMMJJ » date de référence correspond à la date d'approbation du document

Exemple : 69123_PLU_20040403 ⇒ PLU approuvé le 03/04/2004

Le même document mais modifié le 25/11/2006 ⇒ 69123_PLU_20061125

5.4 Organisation des données



5.5 Le Catalogue d'objets

Il existe 5 classes d'objets différents dans le standard

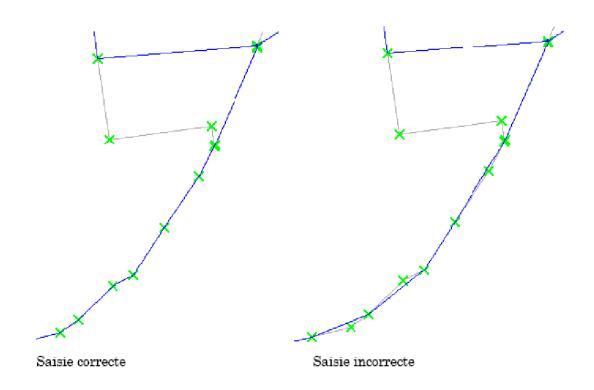
- Classe objet < Document Urba> : Permet de gérer l'état de l'ensemble des documents d'urbanisme d'un territoire ;
- Classe objet <ZoneUrba> : Objets géographiques permettant d'identifier chaque quartier, secteur ou zone du document d'urbanisme ;
- Classe objet < Prescription > : Contraintes qui s'appliquent en plus de celles décrites dans le règlement d'une zone (article R123-11 code Urbanisme)
- Classe objet <Information> : Informations géographiques annexées au document urbanisme (articles R123-13 et R123-14 code Urbanisme) ;
- Classe objet < Habillage > : Tout élément d'habillage nécessaire pour l'édition sous forme papier des documents graphiques opposables (exemples : Cartouches, cadres, écritures, cotations, etc...)

5.5 La qualité des données

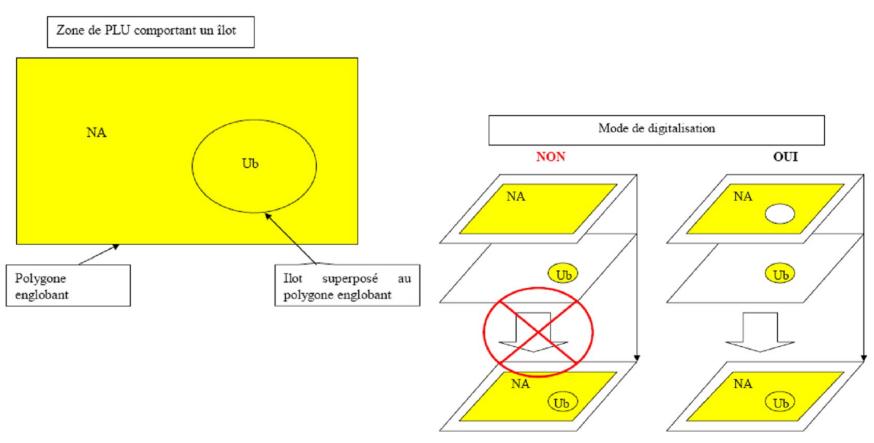
La numérisation doit répondre à des règles strictes de saisie dans le respect de la précision du document d'origine.

- Échelle de référence : Généralement au 1/2 000
- Référentiel de numérisation : BD Parcellaire (IGN) ou PCI (DGFIP).
- **Règles de saisies** : Limites zonage = *(parfaitement)* limites cadastrales lorsqu'elles sont identiques.
- Cohérence topologique : Pas de trou, ni recouvrement, ni lacune, contour objet = polygone fermé ou plusieurs polygones fermés, pas de superpositions ou de lacunes entre 2 objets voisins, pas de polygones avec auto-intersections ou arcs pendants, polygones en îlots = polygone enveloppant évidé, si PLU intercommunal ⇒ les zones intercommunales découpées à la limite cadastrale de chaque commune en plusieurs objets

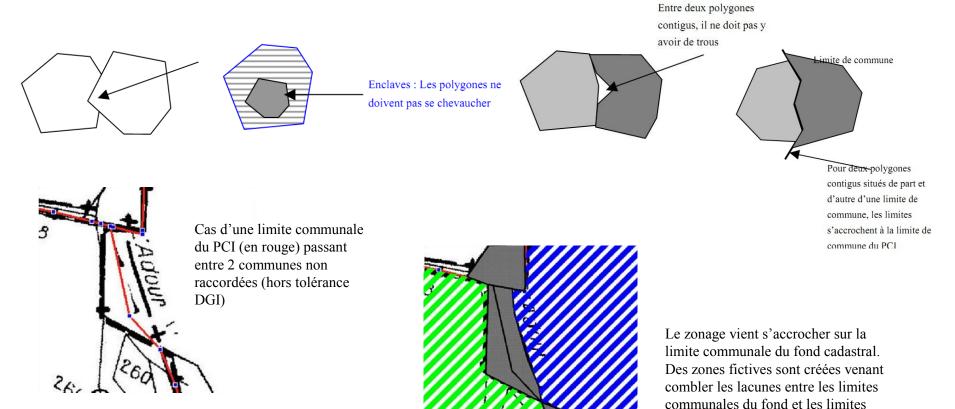
5.5 La qualité des données (suite)



5.5 La qualité des données (suite)



5.5 La qualité des données (suite)



communales du PCI.

5.6 Représentation graphique

Le standard impose une convention de représentation cartographique pour les données de zonage et de prescription.

Les différentes variables visuelles (forme, valeur, orientation, taille, couleur et motifs) permettent de multiples combinaisons de représentation.

Chaque zone doit être clairement identifiée y compris en cas d'impression en noir et blanc.

- Contours : trait de couleur continu de couleur marron ou gris (si NB), jouer sur épaisseur et saturation pour la différenciation lors impression NB
- Remplissage : en couleur, désaturée au maximum, uniquement
 - Vert : Zone N ; Jaune : zone A ; Violet : Activité ; Rouge, orange : Habitat
 - Éviter le bleu (confusion avec les plans d'eau)
 - Affirmer les nuances entre couleur notamment avec les hachures
 - Toujours afficher sur le plan le nom de la zone (Aub, Ua, etc...)
- Etc Voir chapitre C.1.4 du standard

VI. Les outils de SIG

Il existe différents logiciels pour élaborer des bases de données géographiques. Les fonctionnalités sont plus ou moins élaborées, certains traitent des données raster ou vecteur, d'autres les 2 types de données. Attention à ne pas confondre avec les applications de webmapping (visualisation de données).

Le choix dépend essentiellement, bien entendu, des usages qui en seront faits et des moyens qui seront alloués (humains et financiers).

Avant de choisir un produit, faire le recensement de tous vos besoins, suivre les évolutions du marché et les pratiques, demander à pouvoir faire des essais avec le produit et demander l'avis de confrères.

Liste non exhaustive:

- Logiciel libre (gratuit) : Quantum Gis (QGIS)
- Logiciels d'éditeur (les plus connus, payant) :
 - ArcGIS (ArcINFO, ArcVIEW), Ets ESRI
 - Mapinfo, Ets Pitney Bowes Software (PBS)
 - Autocad Map 3D, Ets Autodesk