



Le matériel et l'équipement pour la randonnée itinérante

On peut distinguer 6 catégories de matériel et équipement à prévoir :

Matériel de progression

Chaussures à tige haute (montagne) ou basse (plaine) qui doivent permettre une bonne accroche. Solidité, confort et étanchéité sont des critères de choix.

Équipement de protection

Les trois couches :

- Sous-vêtements (éviter le coton et préférer le synthétique, le mieux étant une matière « respirante ») pour première isolation du froid et évacuation de la transpiration.
- Polaire pour la chaleur et le confort.
- Veste avec capuche pour une protection contre la pluie et au vent.

Short ou pantalon en fonction de la saison

Chaussettes (éviter le coton)

Gants fins

Casquette

Bonnet

Lunettes

Crème solaire

Matériel d'orientation

Carte

Boussole

Porte carte (indispensable en cas de pluie)

Matériel et équipement logistique

Sac à dos : suffisamment grand pour tout mettre à l'intérieur, confortable, adapté à sa taille et bien réglé.

- Les points importants : largeur et confort des bretelles, ceinture ventrale, sangle de rappel, sangle de poitrine.
- Remplissage : les éléments doivent être emballés par thèmes pour plus de facilité en plaçant les plus lourds près du dos de façon centrale. Bien répartir l'équilibre latéral des masses. Prévoir un grand sac poubelle pour le protéger en cas de pluie.

Effets personnels : argent, numéro de secours, éléments médicaux concernant les enfants, mouchoirs en papier...

Gourde.

Vivres de course (barre de céréales, fruits secs...) pour grignoter et éviter les petites faims ou baisse d'énergie.

Ravitaillement (cf. organisation).

Éventuellement tente, réchaud, matelas et duvet.

Matériel confort et pédagogique

Ardoise et feutres, loupe, clé de détermination, planche ou livre sur la faune et la flore, filet, ficelle... en fonction des activités pédagogiques prévues avec les enfants
Appareil photo, vêtement de change, nécessaire de toilette...

Matériel de secours

Trousse (IDEM trousse en ACM)

Téléphone portable

Sifflet